

Grand succès d'un rassemblement d'amateurs de la DS grâce à une nouvelle console

De la DS in Paris à la 3DS in Paris

Il y a maintenant trois ans, je vous présentais dans le numéro 163 de *Nintendo Dream* la *DS in Paris*, un rassemblement d'amateurs de la DS. La *DS in Paris* est un événement qui réunit des fans de la DS, en partant du principe qu'il est plus intéressant de se réunir dans un café ou dans un parc pour faire du multijoueur et discuter que de jouer seul. J'avais entendu dire que le 9 avril, à peine deux semaines après la sortie de la 3DS, à l'occasion de la 200^e édition, cela deviendrait une *3DS in Paris*, et je m'y suis donc rendu, trois ans après.

Pour cette 200^e, participation de Nintendo et présentation des derniers titres 3DS

La *DS in Paris* a débuté en juin 2006. Lors de ma première participation, malgré mon admiration particulière pour l'enthousiasme et les efforts des organisateurs, j'étais franchement loin de m'imaginer que cela se poursuivrait jusqu'à la 200^e édition. En effet, ces gens, de simples fans de Nintendo, travaillaient gratuitement à l'organisation de ces réunions. Malgré cette motivation, les participants se faisaient de moins en moins nombreux et sitôt 2011 arrivé, l'entrain est retombé. Les organisateurs Gaylord (26 ans) et Florian (26 ans) sont revenus sur ce point.

Gaylord : Après la sortie européenne de Dragon Quest IX sur DS en juillet 2010, les jeux multijoueur sur lesquels on pouvait se réunir et s'amuser en grand nombre se sont faits particulièrement rares. Ainsi le nombre de participants a rapidement baissé. Nous avons peur que ce soit la fin de cet événement, puis la Nintendo 3DS est arrivée, et nous espérons retrouver l'énergie des éditions précédentes.

À l'occasion de cet événement majeur qu'était la 200^e édition, Nintendo France a notamment joint ses efforts à ceux des organisateurs de la *DS in Paris*.

Florian : Nintendo France nous a contactés, puis ils ont fait la promotion des DS in Paris et ont amené certains titres. Ce soir, un démonstrateur de Nintendo est venu avec deux jeux qui ne sont pas encore sortis ! En tant que fan, j'étais particulièrement content de pouvoir jouer à Steel Diver et DEAD OR ALIVE Dimensions en avant-première !

Avec cet investissement de la part Nintendo, le café qui servait de lieu de rendez-vous a connu un taux de fréquentation record par rapport aux mois précédents. Au point même qu'il était apparemment rempli !

Gaylord : Une petite centaine de personnes est venue aujourd'hui ! Environ soixante-dix d'entre elles avaient une 3DS, et comme à peu près la moitié étaient parmi nos premiers participants, nous aimerions rebaptiser la DS in Paris le 3DS in Paris et prendre un nouveau départ.

Il semblait très content en disant cela.

Il y a encore peu de StreetPass en ville, je veux en faire !

Une des nouvelles fonctions de la 3DS qu'il me tardait vraiment d'essayer était le *StreetPass* (communication entre deux 3DS). Après l'avoir achetée le jour de sa sortie, j'ai tout de suite voulu tester cette fonction, mais bien que je sortais en ville presque tous les jours, les *StreetPass* que j'avais pu faire en deux semaines se comptaient sur les doigts d'une main. Je me suis alors dit qu'à l'occasion de cette *3DS in Paris*, je devrais pouvoir jouir pleinement de cette fonction, et c'est avec enthousiasme que j'ai décidé d'y participer. Arnaud, un des organisateurs, semblait être du même

avis.

Arnaud : *Il y a beaucoup de gens à Paris mais il y en a encore assez peu avec lesquels on peut faire du StreetPass, et c'est vraiment dommage. C'est pour ça qu'aujourd'hui, ils sont venus nombreux ici pour en faire !*

Il semblait effectivement qu'il y avait beaucoup de joueurs qui faisaient du *StreetPass* dans la salle. C'est ce que m'a dit Julien (24 ans), un des participants, que j'ai interrogé.

Julien : *J'habite à Paris, mais en dehors des magasins de jeux vidéo, je n'ai presque pas pu faire de StreetPass. Depuis la sortie de la 3DS il y a deux semaines, je n'avais que cinq ou six Mii dans ma Place Mii... Mais avec cette 3DS in Paris, je suis passé à quarante-sept d'un coup ! Sans ce genre d'occasions, on ne peut probablement pas se rendre compte du vrai plaisir du StreetPass.*

En effet, beaucoup de possesseurs français de la 3DS qui ne connaissent pas les joies du *StreetPass* doivent éteindre la console en se déplaçant.

Arnaud : *Je pense que durant les semaines à venir, nous allons dorénavant nous rassembler pour initier les gens au charme du StreetPass grâce à la 3DS in Paris !*

Il m'a dit cela en riant pour conclure. En priant pour que les utilisateurs du *StreetPass* se fassent plus nombreux, je crois que je vais garder un œil sur la *3DS in Paris* ! Si vous avez été enchantés par cet événement, je vous invite à visiter le lien ci-dessous :

<http://www.dsinparis.fr/>.

Descriptions des images

Sur cette photo, les organisateurs de la *3DS in Paris*. De gauche à droite, Gaylord, Florian et Arnaud.

Le jeu qui a le plus rassemblé ce soir-là est *Super Street Fighter IV 3D*. C'était animé !